ARTHUR RODRIGUES PANSERA

JOÃO GABRIEL DE LIMA COLTRE

JEAN INÁCIO PRAES MOURA

PEDRO WEINHEBER PEREIRA

STEFANY CARLOS DE OLIVEIRA

RELAÇÃO DE ARTEFATOS

ESPECIFICAÇÃO DO PROJETO

- PetMap -

**Aviso**:

Personalize os textos em **AZUL** e altere esses textos personalizados para a cor **PRETA**, para a versão de entrega deste documento.

Este quadro de aviso e todos os textos em **AZUL** de orientação devem ser retirados na versão de entrega deste documento.

Trabalho apresentado como requisito parcial para a disciplina de **Experiência Criativa – Projetando Soluções Computacionais**, do curso de Bacharelado em Engenharia de Software, da PUCPR.

Orientadores:

Profa. Lisiane Reips

Prof. Giulio Domenico Bordin

Profa. Rosilene Fernandes

Curitiba

2025

SUMÁRIO

[ARTEFATO 1: Quadro “3 Objetivos” 3](#_Toc158902404)

[ARTEFATO 2: Quadro “é – não é – faz – não faz” 4](#_Toc158902405)

[ARTEFATO 3: Quadro “Visão de Produto”. 5](#_Toc158902406)

[ARTEFATO 4: Canvas PBB 6](#_Toc158902407)

[ARTEFATO 5: Relação de User Stories 7](#_Toc158902408)

[ARTEFATO 6: Modelo Relacional 8](#_Toc158902409)

[ARTEFATO 7: Diagrama de Classes 9](#_Toc158902410)

[ARTEFATO 8: Diagrama de Atividades 10](#_Toc158902411)

[REFERÊNCIA BIBLIOGRÁFICAS 11](#_Toc158902412)

ÍNDICE DE ILUSTRAÇÕES

[Figura 1 – Quadro “3 Objetivos”. 3](#_Toc158902413)

[Figura 2 – Quadro “é – não é – faz – não faz”. 4](#_Toc158902414)

[Figura 3 – Quadro "Visão de Produto". Fonte: AGUIAR, F. 2018. 5](#_Toc158902415)

[Figura 4 – Canvas PBB: "Product Backlog Building". Fonte: AGUIAR, F. 2018. 6](#_Toc158902416)

[Figura 5 - User Stories e Critérios de Aceite. Fonte: AGUIAR, F. 2018. 7](#_Toc158902417)

[Figura 6 – Exemplo: Modelo Relacional gerado por engenharia reversa (MySQL Workbench). 8](#_Toc158902418)

[Figura 7 – Exemplo: Diagrama de Classes. 9](#_Toc158902419)

[Figura 8 – Exemplo: Diagrama de Atividades. 10](#_Toc158902420)

# ARTEFATO 1: Quadro “3 Objetivos”

Relaciona os 3 grandes objetivos de negócio que o produto de software deve atender.

Padrão para entrega na figura a seguir.

|  |  |
| --- | --- |
| **ARTEFATO 1**: Quadro “3 Objetivos” | |
| **NOME DO PRODUTO**: | |
| **OBJETIVOS** | **DESCRIÇÃO** |
| 1 | O aplicativo deve fornecer uma tabela que exibe as áreas da cidade com maior incidência de animais abandonados, destacando, além da localização, as espécies mais encontradas nessas áreas. |
| 2 | O aplicativo deve permitir que as pessoas possam compartilhar informações detalhadas sobre o local onde encontraram animais em situação de rua, além de possibilitar o registro de casos de animais perdidos. |
| 3 | O aplicativo deve permitir que as ONGs que resgataram animais em situação de rua possam realizar postagens informando sobre o resgate, detalhando a espécie do animal, sua condição e para onde ele foi encaminhado. |

Figura – Quadro “3 Objetivos”.

# ARTEFATO 2: Quadro “é – não é – faz – não faz”

Define um conceito, um produto ou uma ideia e seus limites. Seu objetivo é auxiliar a construção da **Visão do Produto**.

Padrão para entrega na figura a seguir.

|  |  |
| --- | --- |
| **ARTEFATO 2**: Quadro “é – não é – faz – não faz” | |
| **NOME DO PRODUTO**: | |
| **É**  Um aplicativo para reportar ocorrências  Uma ferramenta de mapeamento de animais abandonados  Uma ferramenta de comunicação entre ONGs e a comunidade  Um meio para conscientizar sobre o abandono de animais | **Não é**  Um rastreador GPS de animais  Um aplicativo para compra, venda ou adoção de animais  Um serviço de resgate profissional  Um aplicativo |
| **Faz**  Reporta avistamentos de animais abandonados  Mapeia as áreas com maior número de animais abandonados  Divulga alertas sobre animais perdidos  Permite a troca de informações entre ONGs e cidadãos | **Não faz**  Realiza ligações para ONGs  Realiza operações de busca e resgate  Vende coleiras ou dispositivos de rastreamento  Rastreia animais fora de situação de abandono ou rua |

Figura – Quadro “é – não é – faz – não faz”.

# ARTEFATO 3: Quadro “Visão de Produto”.

A **Visão de um Produto** é “fixa”, por toda a sua construção. Se em algum momento houver alguma mudança na visão já definida, o produto muda, e então toda a sua construção deverá ser revista.

Padrão para entrega na figura a seguir.

Para ... 🡪

É um ... 🡪

Que ... 🡪

Ao contrário de ... 🡪

O nosso produto ... 🡪

|  |  |
| --- | --- |
| **ARTEFATO 3**: Quadro “Visão de Produto” | |
| **NOME DO PRODUTO**: PetMap | |
| **CLIENTE-ALVO** | ONGs, cidadãos e donos de animais perdidos |
| **CATEGORIA-SEGMENTO** | Aplicativo de ocorrências |
| **BENEFÍCIO-CHAVE** | Facilita a localização e o resgate de animais abandonados |
| **DIFERENCIADO-CHAVE** | Um aplicativo dedicado a reportar avistamentos de animais abandonados, divulgar alertas sobre os que estão perdidos e mapear as áreas com maior concentração de animais em situação de rua |
| **META-VALOR.** | Dar visibilidade ao problema do abandono de animais e promover a recuperação dos que estão em situação de rua |

Figura – Quadro "Visão de Produto". Fonte: AGUIA

# ARTEFATO 4: Canvas PBB

A **Visão do Produto** tem por objetivo facilitar a criação do BACKLOG, o que é realizado por meio de um processo denominado de **PBB – Product Backlog Building**.

Padrão para entrega na figura a seguir.

Para uma melhor leitura, entregue, em separado, uma imagem com boa resolução do canvas PBB.



Figura 4 – Canvas PBB: "Product Backlog Building". Fonte: AGUIAR, F. 2018.

Diagrama

O conteúdo gerado por IA pode estar incorreto.

# ARTEFATO 5: Relação de User Stories

Uma **História de Usuário** é uma descrição curta, porém completa, de uma funcionalidade ou requisito do ponto de vista do usuário final. É uma técnica utilizada em metodologias ágeis de desenvolvimento de software para capturar as necessidades e desejos dos usuários de forma clara e objetiva.

Uma **História de Usuário** geralmente segue um formato simples, como: "**Como** [usuário / ator], **posso** [funcionalidade / PBI], **para** que eu possa [objetivo]".

Exemplo: "**Como** usuário, **posso** salvar meus arquivos na nuvem, **para** acessá-los de qualquer lugar".

Cada História de Usuário é uma unidade independente de trabalho que pode ser desenvolvida e entregue separadamente.

Os **Critérios de Aceite** são uma parte importante da **História de Usuário**, pois descrevem as condições que devem ser cumpridas para que a história seja considerada concluída com sucesso, para garantir que a História atenda aos requisitos do usuário e do produto.

Exemplo: Padrão para entrega na figura a seguir.

|  |  |
| --- | --- |
| **HISTÓRIA DO USUÁRIO 1 - PBI**: Realizar cadastro do usuário | |
| **COMO**: Cidadão  **POSSO**: Realizar cadastro do usuário  **PARA**: Centralização e organização das informações. | |
| **Critério de**  **Aceite 1** | **DADO** **QUE**: o cidadão acessa a página de cadastro  **QUANDO**: o cidadão informa seus dados e aciona o botão “Realizar cadastro”  **ENTÃO**: o usuário é cadastrado no sistema e redirecionado à página inicial. |
| **Critério de**  **Aceite 2** | **DADO** **QUE**: o cidadão acessa a página de cadastro  **QUANDO**: o cidadão não informa seus dados e aciona o botão “Realizar cadastro”  **ENTÃO**: o sistema exibe a mensagem de erro “Por favor, informe os seus dados para cadastro”. |
| **Critério de**  **Aceite 3** | **DADO** **QUE**: o cidadão acessa a página de cadastro  **QUANDO**: o cidadão informa seus dados e aciona o botão “Realizar cadastro”  **ENTÃO**: o sistema exibe a mensagem de erro “Usuário já cadastrado”. |

|  |  |
| --- | --- |
| **HISTÓRIA DO USUÁRIO 1 - PBI**: Interagir com outras publicações | |
| **COMO**: Cidadão  **POSSO**: Interagir com outras publicações  **PARA**: Atingir maior alcance e engajamento. | |
| **Critério de**  **Aceite 1** | **DADO** **QUE**: o cidadão já logado acessa a página inicial  **QUANDO:** o cidadão aciona o botão “Impulsionar” de alguma publicação  **ENTÃO:** o sistema contabiliza o clique de impulso e aumenta o engajamento da publicação em questão. |
| **Critério de**  **Aceite 2** | **DADO** **QUE**: o cidadão não logado acessa a página inicial  **QUANDO**: o usuário aciona o botão “Impulsionar” de alguma publicação  **ENTÃO**: o sistema exibe a mensagem de erro “Por favor, realize o login”. |
| **Critério de**  **Aceite 3** | **DADO** **QUE:** o cidadão já logado acessa a página inicial  **QUANDO**: o cidadão clica no botão “Comentar” de alguma publicação e escreve o que deseja compartilhar  **ENTÃO**: o sistema adiciona o comentário à publicação. |
| **Critério de**  **Aceite 4** | **DADO** **QUE**: o cidadão não logado acessa a página inicial  **QUANDO**: o cidadão clica no botão “Comentar” de alguma publicação  **ENTÃO**: o sistema exibe a mensagem de erro “Por favor, realize o login”. |

|  |  |
| --- | --- |
| **HISTÓRIA DO USUÁRIO 1 – PBI**: Manter publicação de caso de animal perdido | |
| **COMO**: Cidadão  **POSSO**: Manter publicação de caso de animal perdido  **PARA**: Maior alcance e engajamento. | |
| **Critério de**  **Aceite 1** | **DADO** **QUE**: o cidadão já logado acessa a página inicial  **QUANDO**: o cidadão clica no botão “Realizar publicação”, preenche o formulário com as informações solicitadas e aciona o botão “Publicar”  **ENTÃO**: o sistema adiciona a publicação ao perfil do usuário e exibe na página inicial para que outros usuários visualizem. |
| **Critério de**  **Aceite 2** | **DADO** **QUE**: o cidadão já logado acessa a página inicial  **QUANDO**: o cidadão clica no botão “Realizar publicação”, não preenche o formulário com as informações solicitadas e aciona o botão “Publicar”  **ENTÃO**: o sistema exibe a mensagem de erro “Por favor, insira as informações solicitadas”. |
| **Critério de**  **Aceite 3** | **DADO** **QUE**: o cidadão não logado acessa a página inicial  **QUANDO**: o cidadão clica no botão “Realizar publicação”  **ENTÃO**: o sistema exibe a mensagem de erro “Por favor, realize o login”. |
| **Critério de**  **Aceite 4** | **DADO** **QUE**: o cidadão já logado acessa a página de perfil  **QUANDO**: o cidadão clica no botão “Editar” de alguma publicação, modifica ou adiciona o que deseja e aciona o botão “Salvar”  **ENTÃO**: o sistema salva a publicação com as alterações que foram realizadas. |

|  |  |
| --- | --- |
| **HISTÓRIA DO USUÁRIO 1 - PBI**: Adicionar foto do animal | |
| **COMO**: Cidadão  **POSSO**: Adicionar foto do animal  **PARA**: Agilidade no resgate. | |
| **Critério de**  **Aceite 1** | **DADO** **QUE**: o cidadão já logado está preenchendo os dados para realizar uma publicação  **QUANDO**: o cidadão adiciona uma foto (10MB ou menos) do animal ao formulário  **ENTÃO**: o sistema realiza a validação da foto e a adiciona à publicação. |
| **Critério de**  **Aceite 2** | **DADO** **QUE**: o cidadão já logado está preenchendo os dados para realizar uma publicação  **QUANDO**: o cidadão não adiciona uma foto do animal ao formulário  **ENTÃO**: o sistema aceita o formulário com o campo de foto vazio. |
| **Critério de**  **Aceite 3** | **DADO** **QUE**: o cidadão já logado está preenchendo os dados para realizar uma publicação  **QUANDO**: o cidadão adiciona uma foto (mais de 10MB) do animal ao formulário  **ENTÃO**: o sistema exibe a mensagem de erro “Por favor, insira uma foto com 10MB ou menos”. |

|  |  |
| --- | --- |
| **HISTÓRIA DO USUÁRIO 1 - PBI**: Visualizar lista de publicações | |
| **COMO**: Cidadão  **POSSO**: Visualizar lista de publicações  **PARA**: Centralização e organização das informações. | |
| **Critério de**  **Aceite 1** | **DADO** **QUE**: o cidadão acessa a página inicial  **QUANDO**: o cidadão visualiza e rola a página para baixo  **ENTÃO**: o sistema exibe uma lista com publicações realizadas por outros usuários. |
| **Critério de**  **Aceite 2** | **DADO** **QUE**: o cidadão já logado acessa a página de perfil  **QUANDO**: o cidadão visualiza e rola a página para baixo  **ENTÃO**: o sistema exibe uma lista com as publicações que foram realizadas pelo próprio usuário. |
| **Critério de**  **Aceite 3** | **DADO** **QUE**: o cidadão acessa a página de “Animais Perdidos”  **QUANDO**: o cidadão visualiza e rola a página para baixo  **ENTÃO**: o sistema exibe uma lista com publicações de casos de animais perdidos realizadas por outros usuários. |
| **Critério de**  **Aceite 4** | **DADO** **QUE**: o cidadão acessa a página de “Animais Resgatados”  **QUANDO**: o cidadão visualiza e rola a página para baixo  **ENTÃO**: o sistema exibe uma lista com publicações de casos de animais resgatados realizadas por outros usuários. |

|  |  |
| --- | --- |
| **HISTÓRIA DO USUÁRIO 2 - PBI**: Realizar cadastro da ONG | |
| **COMO**: ONG  **POSSO**: Realizar cadastro da ONG  **PARA**: Maior alcance e engajamento. | |
| **Critério de**  **Aceite 1** | **DADO** **QUE**: a ONG acessa a página de cadastro  **QUANDO**: a ONG informa seus dados e aciona o botão “Realizar cadastro”  **ENTÃO**: a ONG é cadastrada no sistema e redirecionada à página inicial. |
| **Critério de**  **Aceite 2** | **DADO** **QUE**: a ONG acessa a página de cadastro  **QUANDO**: a ONG não informa seus dados e aciona o botão “Realizar cadastro”  **ENTÃO**: o sistema exibe a mensagem de erro “Por favor, informe os seus dados para cadastro”. |
| **Critério de**  **Aceite 3** | **DADO** **QUE**: a ONG acessa a página de cadastro  **QUANDO**: a ONG informa seus dados e aciona o botão “Realizar cadastro”  **ENTÃO**: o sistema exibe a mensagem de erro “ONG já cadastrada”. |

|  |  |
| --- | --- |
| **HISTÓRIA DO USUÁRIO 2 - PBI**: Interagir com outras publicações | |
| **COMO**: ONG  **POSSO**: Interagir com outras publicações  **PARA**: Atingir maior alcance e engajamento. | |
| **Critério de**  **Aceite 1** | **DADO** **QUE**: a ONG já logado acessa a página inicial  **QUANDO:** a ONG aciona o botão “Impulsionar” de alguma publicação  **ENTÃO:** o sistema contabiliza o clique de impulso e aumenta o engajamento da publicação em questão. |
| **Critério de**  **Aceite 2** | **DADO** **QUE**: a ONG não logado acessa a página inicial  **QUANDO**: a ONG aciona o botão “Impulsionar” de alguma publicação  **ENTÃO**: o sistema exibe a mensagem de erro “Por favor, realize o login”. |
| **Critério de**  **Aceite 3** | **DADO** **QUE:** a ONG já logado acessa a página inicial  **QUANDO**: a ONG clica no botão “Comentar” de alguma publicação e escreve o que deseja compartilhar  **ENTÃO**: o sistema adiciona o comentário à publicação. |
| **Critério de**  **Aceite 4** | **DADO** **QUE**: a ONG não logado acessa a página inicial  **QUANDO**: a ONG clica no botão “Comentar” de alguma publicação  **ENTÃO**: o sistema exibe a mensagem de erro “Por favor, realize o login”. |

|  |  |
| --- | --- |
| **HISTÓRIA DO USUÁRIO 2 - PBI**: Adicionar foto do animal | |
| **COMO**: ONG  **POSSO**: Adicionar foto do animal  **PARA**: Facilidade para conectar animais resgatados a locais seguros. | |
| **Critério de**  **Aceite 1** | **DADO** **QUE**: a ONG já logada está preenchendo os dados para realizar uma publicação  **QUANDO**: a ONG adiciona uma foto (10MB ou menos) do animal ao formulário  **ENTÃO**: o sistema realiza a validação da foto e a adiciona à publicação. |
| **Critério de**  **Aceite 2** | **DADO** **QUE**: a ONG já logada está preenchendo os dados para realizar uma publicação  **QUANDO**: a ONG não adiciona uma foto do animal ao formulário  **ENTÃO**: o sistema aceita o formulário com o campo de foto vazio. |
| **Critério de**  **Aceite 3** | **DADO** **QUE**: a ONG já logada está preenchendo os dados para realizar uma publicação  **QUANDO**: a ONG adiciona uma foto (mais de 10MB) do animal ao formulário  **ENTÃO**: o sistema exibe a mensagem de erro “Por favor, insira uma foto com 10MB ou menos”. |

|  |  |
| --- | --- |
| **HISTÓRIA DO USUÁRIO 2 – PBI**: Manter publicação de resgate de animal | |
| **COMO**: ONG  **POSSO**: Manter publicação de resgate de animal  **PARA**: Facilidade para conectar animais resgatados a locais seguros. | |
| **Critério de**  **Aceite 1** | **DADO** **QUE**: a ONG já logada acessa a página inicial  **QUANDO**: a ONG clica no botão “Realizar publicação”, preenche o formulário com as informações solicitadas e aciona o botão “Publicar”  **ENTÃO**: o sistema adiciona a publicação ao perfil da ONG e exibe na página inicial para que outros usuários visualizem. |
| **Critério de**  **Aceite 2** | **DADO** **QUE**: a ONG já logada acessa a página inicial  **QUANDO**: a ONG clica no botão “Realizar publicação”, não preenche o formulário com as informações solicitadas e aciona o botão “Publicar”  **ENTÃO**: o sistema exibe a mensagem de erro “Por favor, insira as informações solicitadas”. |
| **Critério de**  **Aceite 3** | **DADO** **QUE**: a ONG não logado acessa a página inicial  **QUANDO**: a ONG clica no botão “Realizar publicação”  **ENTÃO**: o sistema exibe a mensagem de erro “Por favor, realize o login”. |
| **Critério de**  **Aceite 4** | **DADO** **QUE**: a ONG já logada acessa a página de perfil  **QUANDO**: a ONG clica no botão “Editar” de alguma publicação, modifica ou adiciona o que deseja e aciona o botão “Salvar”  **ENTÃO**: o sistema salva a publicação com as alterações que foram realizadas. |

|  |  |
| --- | --- |
| **HISTÓRIA DO USUÁRIO 2 - PBI**: Visualizar lista de publicações | |
| **COMO**: ONG  **POSSO**: Visualizar lista de publicações  **PARA**: Centralização e organização das informações. | |
| **Critério de**  **Aceite 1** | **DADO** **QUE**: a ONG acessa a página inicial  **QUANDO**: a ONG visualiza e rola a página para baixo  **ENTÃO**: o sistema exibe uma lista com publicações realizadas por outros usuários. |
| **Critério de**  **Aceite 2** | **DADO** **QUE**: a ONG já logada acessa a página de perfil  **QUANDO**: a ONG visualiza e rola a página para baixo  **ENTÃO**: o sistema exibe uma lista com as publicações que foram realizadas pela própria ONG. |
| **Critério de**  **Aceite 3** | **DADO** **QUE**: a ONG acessa a página de “Animais Perdidos”  **QUANDO**: a ONG visualiza e rola a página para baixo  **ENTÃO**: o sistema exibe uma lista com publicações de casos de animais perdidos realizadas por outros usuários. |
| **Critério de Aceite 4** | **DADO** **QUE**: a ONG acessa a página de “Animais Resgatados”  **QUANDO**: a ONG visualiza e rola a página para baixo  **ENTÃO**: o sistema exibe uma lista com publicações de casos de animais resgatados realizadas por outros usuários. |

|  |  |
| --- | --- |
| **HISTÓRIA DO USUÁRIO 3 - PBI**: Realizar cadastro do moderador | |
| **COMO**: Moderador  **POSSO**: Realizar cadastro do moderador  **PARA**: Garantir publicações padronizadas e verificadas. | |
| **Critério de**  **Aceite 1** | **DADO** **QUE**: o moderador acessa a página de cadastro  **QUANDO**: o moderado informa seus dados e aciona o botão “Realizar cadastro”  **ENTÃO**: o moderador é cadastrado no sistema e redirecionado à página inicial. |
| **Critério de**  **Aceite 2** | **DADO** **QUE**: o moderador acessa a página de cadastro  **QUANDO**: o moderador não informa seus dados e aciona o botão “Realizar cadastro”  **ENTÃO**: o sistema exibe a mensagem de erro “Por favor, informe os seus dados para cadastro”. |
| **Critério de**  **Aceite 3** | **DADO** **QUE**: o moderador acessa a página de cadastro  **QUANDO**: o moderador informa seus dados e aciona o botão “Realizar cadastro”  **ENTÃO**: o sistema exibe a mensagem de erro “Moderador já cadastrado”. |

|  |  |
| --- | --- |
| **HISTÓRIA DO USUÁRIO 3 - PBI**: Validar publicação | |
| **COMO**: Moderador  **POSSO**: Validar publicação  **PARA**: Manter plataforma confiável e segura. | |
| **Critério de**  **Aceite 1** | **DADO** **QUE**: o moderador já logado acessa a página inicial  **QUANDO**: o moderador aciona o botão “Editar” de alguma publicação, modifica o que deseja e clica no botão “Salvar”  **ENTÃO**: o sistema salva a publicação com as alterações que foram realizadas. |
| **Critério de**  **Aceite 2** | **DADO** **QUE**: o moderador já logado acessa a página inicial  **QUANDO**: o moderador aciona o botão “Editar” de alguma publicação, não modifica as informações e clica no botão “Salvar”  **ENTÃO**: o sistema exibe a mensagem “Você não realizou modificações na publicação. Deseja confirmar mesmo assim?” e disponibiliza duas opções: “Confirmar” e “Voltar”. |
| **Critério de**  **Aceite 3** | **DADO** **QUE**: o moderador já logado acessa a página inicial  **QUANDO**: o moderador aciona o botão “Editar” de alguma publicação, modifica o que deseja e clica no botão “Cancelar”  **ENTÃO**: o sistema redireciona o usuário à página inicial, sem salvar a alteração que ele realizou na publicação. |
| **Critério de**  **Aceite 6** | **DADO** **QUE**: o moderador já logado acessa a página inicial  **QUANDO**: o moderador aciona o botão “Editar” de alguma publicação, não modifica as informações e clica no botão “Cancelar”  **ENTÃO**: o sistema redireciona o usuário à página inicial. |
| **Critério de**  **Aceite 5** | **DADO** **QUE**: o moderador já logado acessa a página inicial  **QUANDO**: o moderador aciona o botão “Excluir” de alguma publicação e clica no botão “Confirmar”  **ENTÃO**: o sistema remove a publicação do perfil do usuário que a publicou e ela não aparecerá mais para os outros usuários. |
| **Critério de**  **Aceite 6** | **DADO** **QUE**: o moderador já logado acessa a página inicial  **QUANDO**: o moderador aciona o botão “Excluir” de alguma publicação e clica no botão “Cancelar”  **ENTÃO**: o sistema redireciona o usuário à página inicial, sem excluir a publicação. |

|  |  |
| --- | --- |
| **HISTÓRIA DO USUÁRIO 3 - PBI**: Visualizar áreas com mais animais abandonados | |
| **COMO**: Moderador  **POSSO**: Visualizar áreas com mais animais abandonados  **PARA**: Centralização e organização das informações. | |
| **Critério de**  **Aceite 1** | **DADO** **QUE**: o moderador acessa a página de “Áreas com Maior Incidência de Abandono de Animais”  **QUANDO**: o moderador visualiza a página  **ENTÃO**: o sistema exibe uma tabela com o mapeamento das áreas da cidade onde há maior concentração de animais abandonados, com informações como nome da área e número de casos registrados. |
| **Critério de**  **Aceite 2** | **DADO** **QUE**: o moderador acessa a página de “Áreas com Maior Incidência de Abandono de Animais”  **QUANDO**: o moderador visualiza a página, abre a seção “Filtros”, seleciona os filtros desejados e aciona o botão “Aplicar”  **ENTÃO**: o sistema atualiza a tabela de acordo com os filtros selecionados pelo usuário. |
| **Critério de**  **Aceite 3** | **DADO** **QUE**: o moderador acessa a página de “Áreas com Maior Incidência de Abandono de Animais”  **QUANDO**: o moderador visualiza a página, abre a seção “Filtros”, seleciona os que deseja e aciona o botão “Limpar”  **ENTÃO**: o sistema limpa todos os filtros aplicados anteriormente e exibe novamente a tabela com todas as áreas sem filtros. |

Figura 5 - User Stories e Critérios de Aceite. Fonte: AGUIAR, F. 2018.

# ARTEFATO 6: Modelo Relacional

Um Modelo Relacional ilustra como “entidades” (como p. ex.: pessoas, objetos ou conceitos), se relacionam dentro de um sistema.

A figura a seguir apresenta uma instância exemplo, como padrão para entrega. **Importante:** o modelo dele indicar quais atributos são PK, FK, que devem proporcionar a integridade relacional, os tipos de dados da tabela (entidade) e demais restrições (NULL, NOT NULL, UNIQUE, ...).

|  |
| --- |
| **ARTEFATO 6:** Modelo Relaciona |
|  |

Figura – Exemplo: Modelo Relacional gerado por engenharia reversa (MySQL Workbench).

# ARTEFATO 7: Diagrama de Classes

O Diagrama de Classes da UML representa a estrutura e relações entre as classes de um produto de software orientado a objetos.

**Importante**:

* Esta seção é opcional apenas se o produto de software for orientado a objetos.
* A equipe deve combinar com a banca de professores todos os artefatos de especificação.

A figura a seguir apresenta uma instância exemplo, como padrão para entrega.

|  |
| --- |
| **ARTEFATO 7:** Diagrama de Classes |
| Diagrama  Descrição gerada automaticamente |

Figura – Exemplo: Diagrama de Classes.

# ARTEFATO 8: Diagrama de Atividades

Incluir Diagrama de Atividades (da disciplina de Criação de Modelos Computacionais)

|  |
| --- |
| **ARTEFATO 8.1:** Diagrama de Atividades |
|  |

Figura – Exemplo: Diagrama de Atividades.

# REFERÊNCIA BIBLIOGRÁFICAS

AGUIAR, F. **Product backlog building: concepção de um product backlog efetivo**. 2018. Disponível em: <https://speakerdeck.com/fabiogr/product-backlog-building>. Acesso em: 10 fevereiro 2022.

AGUIAR, F. **PBB\_Canvas Template**. 2018. Disponível em: <http://www.productbacklogbuilding.com/canvas/PBB_Canvas.pdf>. Acesso em 10 de fevereiro de 2022.

SCHWABER, K.; SUTHERLAND, J. **Guia do SCRUM - o guia definitivo para o Scrum: as regras do jogo**. 2020. Disponível em: <https://scrumguides.org/docs/scrumguide/v2020/2020-Scrum-Guide-Portuguese-European.pdf>. Acesso em: 10 fevereiro 2022.